

Eingabe: zahl_würste (nn)		
solange bis Eingabe plausibel		
< 5	zahl_würste ?	
	< 10	≥ 10
preis := zahl_würste • 2	preis := zahl_würste • 1,8	preis := zahl_würste • 1,5
Ausgabe: preis		
Eingabe: mit_karte (j/n)		
solange bis Eingabe plausibel		
ja	mit_karte (j/n) ?	
		nein
preis := preis • 0,97	/	
gewinn := preis – zahl_würste • 0,6		
Ausgabe: gewinn		